



NÁVOD NA SLEPENÍ MECHA (ROBOTA) „T2“

Vysvětlivky: Čárkovaná čára - - - značí ohyb typu střecha nebo **A**
Čerchovaná čára _ _ _ značí ohyb typu údolí nebo **V**

**Nejprve podlepte díly 4, 7, 8, 11, 33 a 35 čtvrtkou (gramáží přibližně 200g/m²).
Všechny kruhové otvory předem vvržte a díly narýhuite.**

Slepte nejprve nosné torzo. Do horní části dílu č.1 vlepte díl č.2. Na jeho spodní část pak dvě nájezdové vzpěry č.3. Na příslušné místo na dílu č.2 nalepte díl č.12. Dbejte při tom na lícování dér pro osu-špejli, kterou příslušnými otvory budete provlékat. Na vzniklé torzo přilepte na levou stranu levý pás složený z dílů 4, 5, 6, 7 a na pravou stranu přilepte pravý pás z dílů 8, 9, 10 a 11.

Slepte středovou část z dílů 13 a 14. Po stranách nalepte raketomy č.15 a 16. Dále slepte prostřední část paží složený z dílů 17 a 18, a distančního výstupku 19 a 20. Slepte hlavovou část složenou z hlavy - díl č.28, senzorů č. 29 a 30 a distančního výstupku tvořeného díly č.19 a 20. Nosné torzo, středovou část s raketomy, prostřední část paží a hlavovou část spojuje první osa otáčení.

Uřízněte špejli velikosti dílu č.31 protáhněte ji skrze připravené otvory v jednotlivých selených částech (viz. Průhledná návodová kresba s osami). Její horní konec vlepte do hlavové části (skrze díl 20 až na dno tvořené dílem 28). Na její opačný konec vychuhující ze dna nosného torza nalepte zálepku č.32.

Slepte kanon z dílů č.37 a 38. Poté slepte jeho otočnou základnu z kruhu 35 a vzpěr 36. Kanon a základnu spojte další osou - špejli délky dílu č. 39 a na oba její konce nalepte zálepky č.40. Celý postup pro kanon a jeho základnu opakujte ještě jednou. Slepte levou paží z dílů č.21, 22, 23 a 27. Levou paží a jeden z již selených kanonů se základnou bude spojovat další osa-špejle, délky dílu č.34. Provlečená otvory v levé paži a zaledněna na jednom konci do základny kanonu č.35 a na druhém konci opatřená zálepou č.33. Celý postup opakujte i v druhém kanonu se základnou a pravou paží z dílů č.24, 25, 26 a 27. Nyní obě paže se zavěšenými otočnými kanony nalepte na příslušná místa na prostřední část paží (díl č. 17). Výsledkem by měl být model robota s pohyblivými pažemi, hrudí, hlavou a otočnými kanony. Gratulujieme







