

# Coral armáda Robot Herion Cataclysm

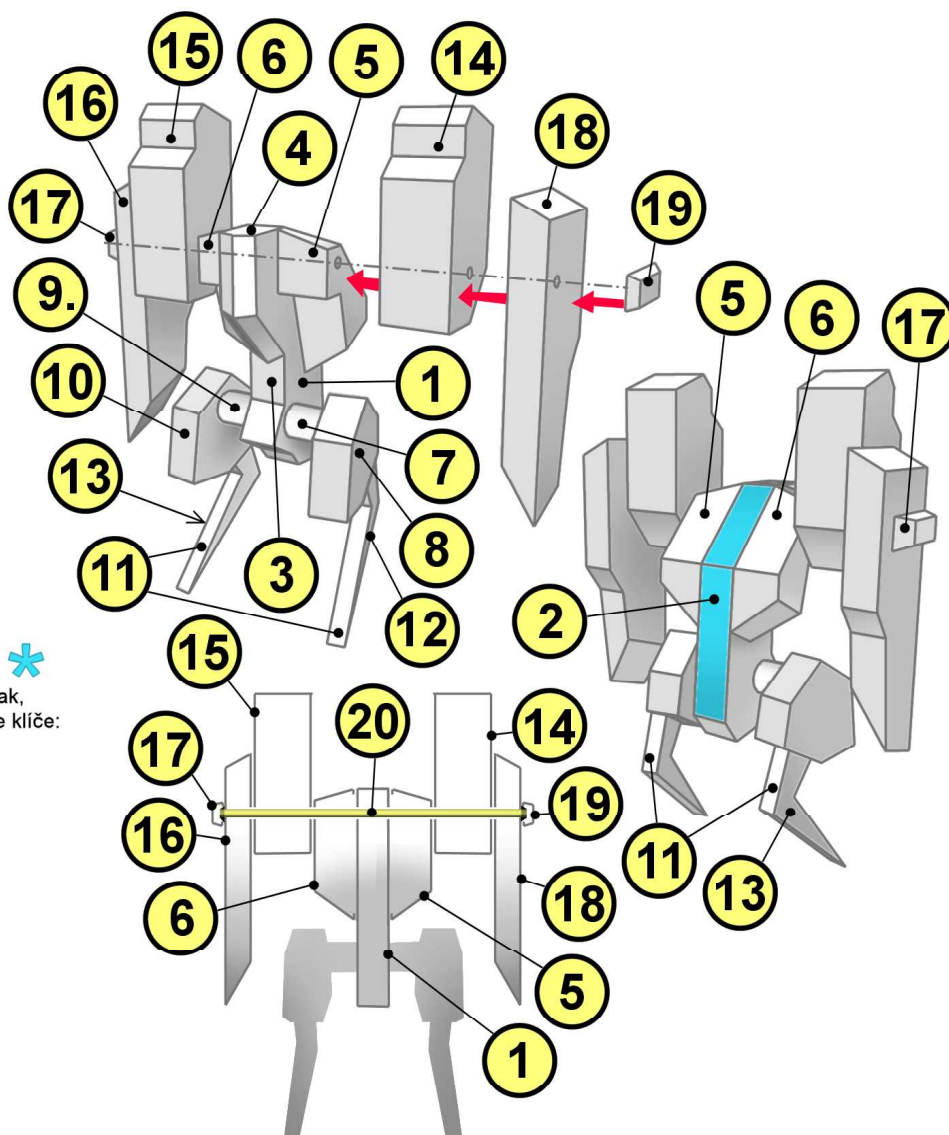


## NÁVOD NA SLEPENÍ VÝSADKU CORAL ARMÁDY III

**Vysvětlivky:** Čárkovaná čára - - - - značí ohyb typu střecha nebo **A**  
Čerchovaná čára \_ . \_ . \_ . značí ohyb typu údolí nebo **V**

### Robot Herion Cataclysm

Slepte trup z dílů č.1, hlavy č.4, zad č.2 *opatřených z rubové strany magnetem, který se bude přitahovat s výsadkovou lodí.* (Modrá plocha v návodové kresbě) a dílu č.3. Na boky trupu nalepte zprava rameno č.5 a zleva rameno č.6. Slepte levou nohu z dílů chodidla č.11, č.12 a č.13, kolene č.8 a třísla č.7. Nohu nalepte na levou stranu na trup č.1. Slepte pravou nohu z dílů chodidla č.11, č.12 a č.13, kolene č.10 a třísla č.9. Nohu nalepte na pravou stranu na trup č.1. Slepte raketnice č.14 a č.15. Slepte paže č.16 a č.18.



Rub takto označeného dílu \*  
podlepte magnetem nebo  
magnetickým materiálem tak,  
aby se přitahovaly stroje dle klíče:

Lod - Robot

